



01001
11010



010
1010



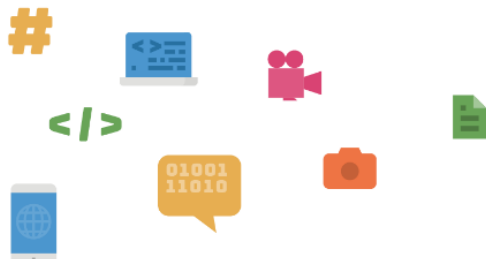
Web dizajn

Pregled tečaja



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

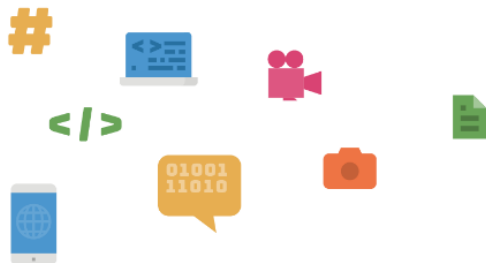
The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.
PROJECT NUMBER: 612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN
PROJECT TITLE: Social Hackademy - #hackAD



Sadržaj

ISHODI UČENJA	4
KOMPETENCIJE	4
ZAHTJEVI TEČAJA	5
OPREMA	5
METODE POUČAVANJA	5
NAPOMENA	5
COURSE DURATION TRAJANJE TEČAJA	5
NASTAVNI PLAN I ISHODI UČENJA	6
1. UVOD U INTERNET (2 sata)	6
2. KREIRANJE SKICE INTERNET STRANICE (<i>website mockup</i>) (16 sati)	6
3. OSNOVE RADA S POSLUŽITELJIMA (4 sata)	7
4. SUSTAV ZA UPRAVLJANJE SADRŽAJEM (<i>CONTENT MANAGEMENT SYSTEM – CMS</i>) (16 sati)	7
5. OBJAVLJIVANJE INTERNETSKJE STRANICE (2 sata)	8





Social Hackademy - #hackAD

612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN

Broj ugovora: 2018 – 3186

Erasmus+ KA3 Social Inclusion

www.socialhackademy.eu

Partneri:

ALL DIGITAL aisbl (Belgija), European Grants International Academy (Italija), Hellenic Open University (Grčka), CTK Rijeka (Hrvatska), SIMPLON.co (Francuska), Public libraries 2030 (Belgija)

Podrška Europske komisije za proizvodnju ove publikacije ne predstavlja slaganje sa sadržajem unutar nje koji odražava isključivo stavove autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom za bilo kakvu uporabu informacija koje se u njima nalaze.

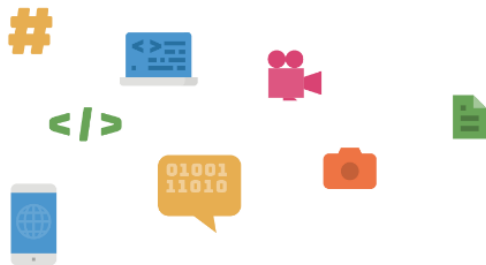


Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.
PROJECT NUMBER: 612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN
PROJECT TITLE: Social Hackademy - #hackAD



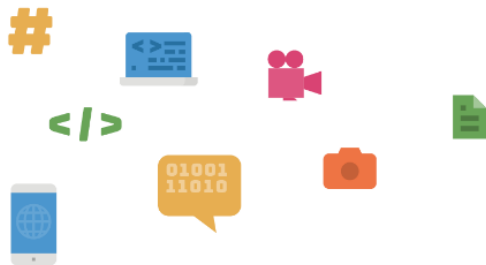
Akronim projekta	#hackAD
Naziv projekta	Social Hackademy
Radni paket	RP2 Prilagodba primjera dobre prakse
Naziv isporuĉevine	#hackAD Pregled teĉaja – Web dizajn
Razina diseminacije	Javno
Inaĉica	Finalna verzija
Datum izrade	31/05/2020
Saĉetak	Ovaj dokument pruĉa organizacijama i trenerima strukturu teĉaja <i>Web dizajn</i> , kljuĉne kompetencije i ishode uĉenja koji mogu biti usvojeni tijekom uĉenja, opĉe smjernice, zahtjeve i opaske o teĉaju.
Autor	CTK Rijeka
Projekt br.	612128-EPP-1-2019-1-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN
Ugovor br.	2018 – 3186
Internetska stranica	www.socialhackademy.eu

Ova publikacija je dostupna pod



Imenovanje-Nekomercijalno-Bez prerada 4.0 meĉunarodnom
(CC BY-NC-ND 4.0)

licencom



ISHODI UČENJA

Tečaj se fokusira na poučavanje polaznika o osnovama web dizajna, kako napraviti internetsku stranicu koristeći sustav za upravljanje sadržajem, i razumjeti sve segmente kreiranja internetske stranica. Polaznici će steći osnovno znanje i vještine o:

- strukturi interneta i načinima na koje se internet dostavlja korisnicima,
- jezicima koji čine internet i baze podataka koje olakšavaju kreiranje internetskih stranica,
- radu sa serverima,
- korištenju sustava za upravljanje sadržajem,
- objavljivanju internetskih stranica.

Osim digitalnih vještina, polaznici će u sklopu ovog tečaja biti poticani na kritičko mišljenje, kreativnost, rad u timu i korištenje resursa koji su im na raspolaganju kako bi kreirali nova rješenja. Time će polaznici unaprijediti svoje poduzetničke vještine i vještine 21. stoljeća.

KOMPETENCIJE

Polaznik koji prisustvuje većini lekcija, odradi zadatke i aktivno sudjeluje u tečaju će, po završetku tečaja, moći steći sljedeće kompetencije:



DigComp 2.1 -> Područje kompetencija 3: Kreiranje digitalnog sadržaja -> Kompetencija 3.1 – Razvijanje digitalnog sadržaja -> Razina 3 – Srednja

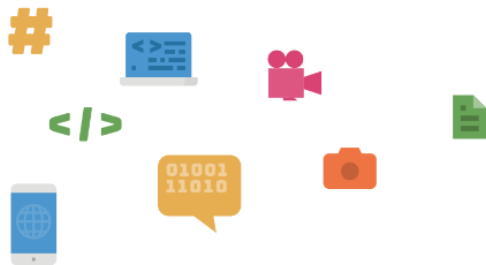


EntreComp -> Područje kompetencija 1: Ideje i mogućnosti -> Kompetencija 1.2 – Kreativnost



EntreComp -> Područje kompetencija 3: Djelovanje -> Kompetencija 3.5 – Učenje kroz rad





ZAHTJEVI TEČAJA

Od polaznika se zahtijeva posjedovanje osnovnih računalnih vještina u skladu s DigComp 2.1 – Područje kompetencija 1 – Informacijska i podatkovna pismenost – 1.3 Upravljanje podacima, informacijama i digitalnim sadržajem - Razina 4 ili ECDL – modul Osnove računala.

OPREMA

Stolno ili prijenosno računalo za svakog polaznika sa stabilnim pristupom internetu i potrebnim softverom prema sklonosti trenera te projektor, kemijske olovke, papiri.

METODE POUČAVANJA

Učionički rad – teorijski ili praktični rad polaznika prema trenerovim uputama tijekom lekcija.

Samostalan rad – individualni teorijski ili praktični rad polaznika prema prijedlozima trenera (tutorijali, *online* materijali za čitanje, itd.) izvan učioničkih lekcija.

Vježbe – kratki zadaci koje polaznici rješavaju tijekom lekcija uz moderiranje trenera.

Projektni zadaci – složeniji zadaci koje polaznici rade samostalno ili u grupama uz vodstvo i podršku trenera.

Domaći rad – kratki zadaci koje polaznici rješavaju kod kuće.

NAPOMENA

Tečaj je osmišljen na temelju praktične metodologije „učenje kroz rad“ (*learning by doing*) te se uglavnom sastoji od zadataka i vježbi koje polaznici samostalno odrađuju uz vodstvo mentora.

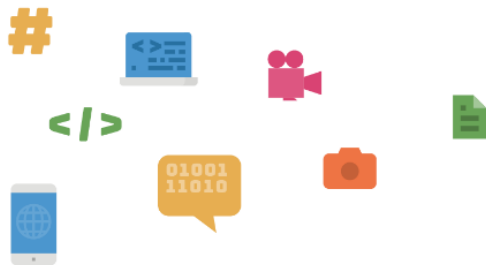
PROCJENA I EVALUACIJA

Treneri će pratiti napredak polaznika tijekom tečaja te im pružiti povratne informacije o onome u čemu su dobri te o temama koje trebaju dodatno vježbati. Vještine i znanje polaznika bit će evaluirano tijekom Hackathon-a, a procjenjivat će se uključenost polaznika u projekte na Hackthon-u, kvaliteta rezultata, kreativnost, rješavanje problema i timski rad.

COURSE DURATION TRAJANJE TEČAJA

Tečaj se sastoji od 40 sati radionica uživo. Poželjno je tečaj produžiti za 20 sati kako bi polaznici imali duže vremena za vježbu.





NASTAVNI PLAN I ISHODI UČENJA

1. UVOD U INTERNET (2 sata)

1.1. HTTP i klijent-server komunikacija

Na kraju tečaja polaznici će moći objasniti što je HTTP, razumjeti klijent-server komunikaciju te znati što su HTTP zahtjev i HTTP odgovor.

1.2. Struktura internetske stranice

Na kraju tečaja polaznici će moći razlikovati sastavnice internetske stranica (sadržaj, izgled, funkcionalnost) te se upoznati s različitim internetskim jezicima.

1.3. Tijek rada u web dizajnu

Na kraju tečaja polaznici će moći objasniti tijek izrade web dizajna, od ideje do objave.

2. KREIRANJE SKICE INTERNET STRANICE (*website mockup*) (16 sati)

2.1. Što je skica internetske stranice (*website mockup*) i zašto se koristi

Na kraju tečaja polaznici će znati što je skica internetske stranice i koje su prednosti njenog kreiranja.

2.2. Istraživanje alata za kreiranje skica internetskih stranica

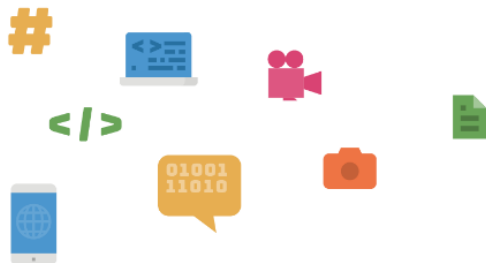
Na kraju tečaja polaznici će se upoznati s različitim alatima koji se koriste za izradu skica internetskih stranica te će biti upućeni u radno sučelje i tijek rada u jednom od alata.

2.3. Elementi rasporeda internetske stranice

Na kraju tečaja polaznici će biti upoznati s različitim elementima koji se koriste za formatiranje sadržaja i postizanje interaktivnosti s korisnikom, kako unijeti te elemente u skicu internetske stranice i podesiti njihove postavke za postizanje željenog učinka.

2.4. Kreiranje skice internetske stranice

Na kraju tečaja polaznici će moći kreirati skicu web mjesta s nekoliko stranica različitih rasporeda i namjena.



3. OSNOVE RADA S POSLUŽITELJIMA (4 sata)

3.1. Lokalni poslužitelj

Na kraju tečaja polaznici će moći instalirati lokalni poslužitelj na računalo, razumjeti osnove rada poslužitelja i koristiti poslužitelj za lokalno posluživanje web stranica.

4. SUSTAV ZA UPRAVLJANJE SADRŽAJEM (*CONTENT MANAGEMENT SYSTEM – CMS*) (16 sati)

4.1. Instalacija CMS-a

Na kraju tečaja polaznici će moći pripremiti praznu bazu podataka za CMS i instalirati CMS na lokalni poslužitelj.

4.2. Prilagodba izgleda

Na kraju tečaja polaznici će moći promijeniti CMS temu i prilagoditi je kako bi kreirali željenu strukturu i izgled te dodati i promijeniti izbornike i male aplikacije (*widgets*).

4.3. Dodavanje i uređivanje sadržaja

Na kraju tečaja polaznici će moći dodati različite sadržaje na stranice i objave, urediti njihov izgled i metapodatke, unijeti i koristiti razne medije na internetsku stranicu te objaviti sadržaje na internetskoj stranici.

4.4. Prilagodba postavki

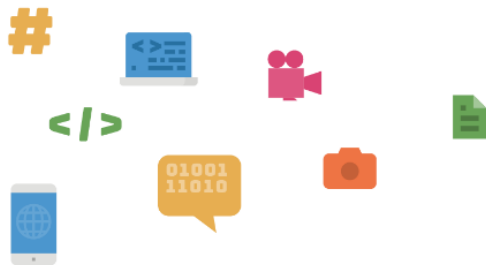
Na kraju tečaja polaznici će moći postići željenu funkcionalnost prilagodbom ugrađenih postavki.

4.5. Rad s dodacima (*plugins*)

Na kraju tečaja polaznici će znati kako pretražiti, preuzeti, instalirati, prilagoditi i koristiti različite tipove popularnih dodataka (*plugins*).

4.6. Izvoz internetske stranice za objavljivanje

Na kraju tečaja polaznici će moći pripremiti i izvršiti izvoz svih segmenata internetske stranice za objavljivanje.



5. OBJAVLJIVANJE INTERNETSKE STRANICE (2 sata)

5.1. Stjecanje domene

Na kraju tečaja polaznici će razumjeti proces stjecanja i obnavljanja domene za internetsku stranicu.

5.2. Rad sa sučeljem internetskih servera

Na kraju tečaja polaznici će biti upoznati s korisničkim sučeljem internetskih servera, naučiti kako učitati i preuzeti datoteke, stvarati baze podataka i otvoriti račun e-pošte.